

## Présence élémentale

### Voie du Demi-génie

Bonus de 1 par Rang aux tests de CHA et aux tests impliquant son élément choisi.

1

## Explosion cinétique

### Voie du Demi-génie

Action limitée, sortilège

Attaque magique réussie (Mod. de CHA) inflige [1d6 plus Mod. de CON] de DM de l'élément choisi (portée 10 m). Au rang 4, la portée est de 20m.

2

## Talent cinétique

### Voie du Demi-génie

Quand lance un sort sur lui ou un allié, en fonction de l'élément pendant 1 tour : (Eau) bonus 4 DEF (Rang 5) soigne [1d8 plus Mod. de CON] - (Air) DM/2 de zone et à distance. (Rang 5) Portée x2 d'une att. magique ou à distance - (Feu) Prochaine att. en cône (5x5) (Rang 5) prochaine att. applique malus de 4 en DEF et RD - (Terre) Att CàC subit inflige [1d4 plus Mod. de CON] (Rang 5) Pas de pénalité de déplacement au sol et ne peut pas être déplacé

3

## Bouillonnement élémentaire

### Voie du Demi-génie

Ajoute son Mod. de CON à ses tests d'attaque magique. Peut sacrifier 1d4 PV pour utiliser une capacité Limité (L) magique en action de mouvement.

4

## Étincelle de vie

### Voie du Demi-génie

Action limitée, sortilège

Une fois par jour, invoque un élémentaire moyen de l'élément choisi ou bien prend forme de l'élémentaire et gagne ses capacités. Dure [5 plus Mod. de CON] minutes.

5